



NORMATIVA ACTLL

REGLAMENT

Gener 2026

1 – ÀMBIT GENERAL

1.1 Criteris d'admissió.

- a) Per participar en qualsevol competició ACTLL, és obligatori tenir la targeta de l'ACTLL i una llicència de tir amb arc de la RFETA o equivalent (si la circular de la tirada ho permet).
- b) Les inscripcions s'han de fer a través de la web o del sistema que l'ACTLL indiqui, dins el termini establert i complint les condicions descrites.
- c) L'edat mínima per participar és de 9 anys.

1.2 Indumentària de l'arquer.

- a) La roba no pot dificultar el tir ni generar risc d'accident, i ha d'adaptar-se a l'entorn.
- b) No es permet utilitzar auriculars ni dispositius que redueixin l'atenció o concentració.
- c) En tirades de bosc es permet una sola peça de roba de camuflatge (part superior o inferior). Es recomana portar algun element visible per facilitar que els altres arquers localitzin l'arquer.

1.3 Material i accessoris.

- a) En tirades on la distància de les dianes és desconeguda, no es pot utilitzar cap dispositiu, electrònic o òptic, que pugui mesurar o indicar distàncies, desnivells o angles.
 - Tampoc es permeten aplicacions mòbils amb aquestes funcions.
 - Es poden utilitzar dispositius òptics portables només per observar la diana des de la piqueta de tir, sempre que no permetin calcular distàncies, nivells o angles.
- b) L'arquer és responsable que qualsevol material addicional que porti (motxilla, paraigües, cadira, piulets, etc.) no suposi cap risc ni interfereixi en el correcte desenvolupament de la tirada.
- c) Cap fletxa pot superar la velocitat de 90m/s independentment de la modalitat d'arc.

1.4 Fletxes i buiracs.

- a) Les fletxes utilitzades en competició han de ser idèntiques en mida, configuració, pes i color.
- b) Es recomana escriure el nom o inicials de l'arquer i club al tub de la fletxa.
- c) No poden tenir marques per apuntar ni puntes de caça.
- d) Els buiracs poden ser d'esquena, cintura o arc, segons la normativa de la modalitat.

1.5 Manteniment.

L'arquer és responsable de mantenir el seu material en bon estat i revisar-lo regularment per evitar riscos.

1.6 Comportament de l'arquer.

- a) El respecte i l'educació són imprescindibles en el tir amb arc.
- b) Actituds violentes o irrespectuoses seran sancionades, fins a suspendre la targeta de l'ACTLL si cal.
- c) No es poden malmetre les instal·lacions; cal seguir sempre la normativa del recinte.
- d) Està prohibit consumir drogues, alcohol o fumar durant les tirades. No es permet tirar si l'arquer no està en condicions.
- e) Cada Club o Entitat té les seves pròpies normes d'ús de les instal·lacions. És responsabilitat de l'arquer conèixer-les i complir-les, i dels seus companys informar-lo si cal.

1.7 Seguretat.

- a) Cal revisar material i arc abans d'usar-los, sempre utilitzar-los responsablement. Recordem que l'arc està considerat un arma a la legislació espanyola.
- b) No es pot tirar si hi ha gent a la zona de caiguda de la fletxa.
- c) Davant qualsevol dubte de seguretat, no s'ha de tirar.
- d) Si tiren diversos arquers, tots han d'esperar que s'acabi per anar a recollir
- e) No es pot molestar ningú mentre tingui l'arc carregat o estigui tirant.
- f) Només es carrega la fletxa quan toca tirar i és segur fer-ho.
- g) Si no es pot completar el tir, cal destensar i retirar la fletxa amb suavitat.
- h) No s'ha d'aixecar l'arc per damunt del cap en tir horitzontal, excepte en modalitats específiques (Tir al pou).

1.8 Categories.

- a) Les categories es determinen per l'edat de l'arquer el dia 1 de gener.
- b) L'arquer manté categoria tot l'any encara que faci anys durant la temporada.
- c) Les categories són les següents:

Infantil:	Menors de 14 anys
Júnior:	De 14 a 17 anys
Adult:	De 18 a 59 anys
Veterà:	De 60 en amunt.
- d) Infants i Júnior no es separen per sexe. Adults i Veterans sí, excepte si la circular indica el contrari
- e) Les dones adultes o veteranes poden demanar competir amb homes; el canvi dura tota la temporada.

- f) Es lliuren medalles quan hi ha un mínim de 3 participants a la categoria.

2 - MODALITATS D'ARC

2.1 Modalitats.

- a) L'ACTLL reconeix 6 modalitats d'arc.
- b) Si un arquer utilitza un element no permès per la seva modalitat, passa automàticament a la modalitat següent que sí el permeti.
- c) No portar un element opcional no implica baixar de modalitat.

2.2. Definicions d'arcs:

Arc Sense Finestra (SF)

- a) Arc de fusta o laminat (pot tenir fibra, carboni o resina).
- b) Fletxes de fusta o bambú i la ploma natural. El culatí pot ser sintètic i, si està integrat al tub, ha d'estar reforçat adequadament.
- c) Puntes modernes, no de caça.
- d) Guant, dactilera o anell de polze segons tipus històric, l'ancoratge ha de ser mediterrani (un dit per sobre de la fletxa i aquesta no pot estar més amunt de la base del nas).
- e) No es permet "String walking".
- f) La fletxa ha de tocar la mà de l'arc; no hi pot haver reposafletxes.

Longbow (LB)

- a) Qualsevol material; la corda no pot tocar les pales de l'arc a la sortida dels tips.
- b) Els arcs poden ser desmuntables.
- a) Finestra i un recolza fletxes tradicional d'un gruix no superior als 5mm.
- b) El cos de l'arc no pot tenir cap marca o senyal utilitzada per apuntar.
- c) No es pot utilitzar cap element per estabilitzar l'arc, anivellar-lo, corregir l'alineació de la fletxa, o que permeti apuntar.
- d) Silenciadors a la corda permesos.
- e) Fletxes de fusta o bambú i la ploma natural. El culatí pot ser sintètic i, si està integrat al tub, ha d'estar reforçat adequadament.
- f) Puntes modernes, no de caça.
- g) Permes guant o dactilera, l'ancoratge ha de ser mediterrani, (un dit per sobre la fletxa i aquesta no estarà mai més amunt de la base del nas).
- h) No es permet "String walking".
- i) Buirac d'arc permès.

Arc Recorbat Caça (RC)

- a) Es consideren RC tots els arcs amb un cos de qualsevol material, que tinguin finestra, pales recorbadades i un recolza fletxes tradicional d'un gruix màxim de 5 mm.
- b) Els arcs poden ser monoblocs o desmuntables. Independentment del material del cos.
- c) Es permès l'ancoratge ILF de les pales, (tenint bloquejat el sistema de modificació de la seva potencia).
- d) El cos de l'arc no pot tenir cap marca o senyal que es pugui utilitzar per apuntar. En ca de tenir-ho, s'haurà de tapar.
- e) No es pot utilitzar cap element per estabilitzar l'arc, anivellar-lo, corregir l'alineació de la fletxa, o que permeti apuntar.
- f) Es permet utilitzar silenciadors a la corda.
- g) Les fletxes poden de ser de fusta, bambú, carboni o alumini i les plomes han de ser naturals. El culatí pot ser de material sintètic i en cas que la mateixa fletxa el tingui incorporat, aquest a de estar reforçat amb els materials adequats.
- h) Està prohibit utilitzar puntes de caça.
- i) Es permet guant o dactilera, l'ancoratge ha de ser mediterrani (un dit per sobre de la fletxa i aquesta no pot estar més amunt de la base del nas).
- j) No es permet "String walking".
- k) Es permet buirac d'arc.

Arc Recorbat Lliure (RL)

- a) Es reconeixen tots els arcs amb el cos de qualsevol material, amb les pales recorbadades, finestra i recolza fletxes.
- b) Els arcs poden ser monoblocs o desmuntables. Independentment del material del cos i de les pales.
- c) El cos de l'arc no pot tenir cap marca o senyal que es pugui utilitzar per apuntar. En ca de tenir-ho, s'haurà de tapar.
- d) Es pot utilitzar estabilitzadors de 305mm de llargada màxima, no laterals.
- e) Es permet l'ús de clicker, recolza fletxes i botó de boca.
- f) Es permet utilitzar silenciadors a la corda.
- g) Les fletxes han de ser de carboni o alumini.
- h) En cap cas es poden fer servir puntes de caça.
- i) Es permet guant o dactilera.
- j) Es permet l'ancoratge apatxe, el mediterrani i fer "String walking"
- k) Es permet buirac d'arc.

Arc Politges Caça (PC)

- a) Es reconeixeran tots els arcs amb sistema de politges.
- b) Es permet l'ús de visor amb 4 o 5 pins sense coberta ni scope.
- c) No es permet suport regulable del visor.
- d) Es permet l'ús de nivell.
- e) Permés qualsevol recolza fletxes, clicker, botó de boca, nivell i mira de corda.
- f) Es permet utilitzar dos nocks o un loop en forma de D.
- g) Es permet qualsevol tipus de disparador, així com guant i/o dactilera.
- h) Es pot utilitzar estabilitzador de 305mm de llargada màxima. (No laterals)
- i) Es permet utilitzar silenciadors a la corda.
- j) Les fletxes han de ser de carboni o alumini, de fusta o bambú no són permeses, i la ploma sintètica o natural.
- k) En cap cas es poden fer servir puntes de caça.
- l) Es permet l'ancoratge apatxe, el mediterrani i fer "String walking".
- m) Es permet buirac d'arc.

Arc Politges Lliure (PL)

- a) Es reconeixeran tots els arcs amb sistema de politges.
- b) No es permet l'ús de visor de pins. Es permet scope sense límit d'augment.
- c) Es permet suport graduable visor.
- d) Permé qualsevol tipus de recolza fletxes, clicker, botó de boca, nivell i mira de corda.
- e) Es permet utilitzar dos nocks o un loop en forma de D.
- f) Es permet qualsevol tipus de disparador, així com guant o dactilera.
- g) Es pot utilitzar estabilitzador de més de 305mm de llargada i de laterals.
- h) Es permet utilitzar silenciadors a la corda.
- i) Les fletxes de fusta o bambú no són permeses, han de ser de carboni o alumini i la ploma sintètica o natural.
- j) En cap cas es poden fer servir puntes de caça.
- k) Es permet l'ancoratge apatxe, el mediterrani i fer "String walking".
- l) Es permet buirac d'arc.

3 – MODALITAT BOSC 3D (Estàndard)

3.1 Inscripcions.

- a) Els arquers un cop hagin fet la inscripció prèvia segons determina l'apartat 6.1. Podran canviar de modalitat d'arc el mateix dia de la competició en el moment de recollir els fulls de puntuació i havent-lo comunicat a l'organització abans de

començar la Tirada per tal de que aquesta, pugui ubicar-lo a la patrulla adient si fos necessari.

3.2 Responsables organització.

Es recomana que el club assigni un responsable de coordinar totes les tasques de la tirada, incloent:

- a) Gestió d'inscripcions i recollida dels fulls de puntuació.
- a) Control de les tandes d'escalfament.
- b) Confecció i distribució de les patrulles.
- c) Responsable sanitari en cas d'accident.
- d) Introducció de les dades de puntuació i realització de la classificació.
- e) Entrega de premis.
- f) Coordinació d'activitats complementàries (esmorzar, dinar, sorteig, pica-pica), que es produeixi abans o després de la tirada.
- g) Recepció dels arquers al camp, (aparcament, indicació per l'inscripció, situació d'instal·lacions, zona d'escalfament, lavabos, etc).
- h) A l'arribada a les instal·lacions, l'arquer ha de trobar en un lloc visible, el llistat dels arquers inscrits, la distribució de les patrulles, i el número de la diana on sortirà cadascuna. (Aquest llistat i distribució pot sofrir canvis si hi ha cap variació entre els arquers assistents i els que es van inscriure prèviament o per motius necessaris segons l'organització.

3.3 Patrulles.

- a) Les patrulles han de ser d'un mínim de 3 arquers.
- b) En patrulles de 6 o més, es recomana que no hi hagi més de 2 arquers de modalitat PC o PL.
- c) Si cal, es poden barrejar modalitats dins la mateixa patrulla.
- d) Les patrulles procuraran estar formades pels arquers conforme la posició que tinguin a la Classificació General de la competició per tipus d'arc i categoria que estiguin inscrits.
- e) Els arquers infantils han d'anar preferentment amb tutor o responsable.
- f) Els arquers amb mobilitat reduïda s'ubicaran a patrulles properes a la sortida/arribada.
- g) L'organització pot modificar la composició de patrulles si ho considera necessari.
- h) En iniciar-se la patrulla, cal assignar:

- 1. Cap de colla:

L'arquer amb millor classificació general.

Tindrà l'última paraula en conflictes sempre que no el beneficiïn directament.

2. Anotadors (2):

Dos arquers (voluntaris o per sorteig) per omplir els fulls de puntuació o utilitzar l'APP.

Es recomana verificar les puntuacions a cada diana.

3. Recollidor de fletxes:

Recull les fletxes un cop tots han puntuat.

Si una fletxa és difícil d'extreure, ho fa el propietari amb ajuda dels seus companys.

- i) La patrulla pot decidir la forma de rotació, sempre que no suposi avantatge.
- j) Si una patrulla endarrereix a les altres, pot deixar-les passar.
- k) Es permet un acompanyant si tots els membres de la patrulla hi estan d'acord i si l'organització ho autoritza.
- l) No es permet portar animals de companyia durant la tirada.

3.4 Competició.

- a) La Circular de cada tirada pot especificar condicions particulars que modifiquin parcialment la normativa.
- b) Després de l'escalfament, es fan els últims ajustos de patrulles i cada grup es dirigeix a la seva diana de sortida.
- c) La competició avança pel recorregut en ordre ascendent de dianes.
- d) Si hi ha dues voltes de 14 dianes, en tornar al punt d'inici es repeteix el recorregut, amb possibles canvis de diana o posició.
- e) No es pot recular cap diana anterior; hi ha d'haver camins de sortida segurs.
- f) Una tirada pot ser suspesa per motius meteorològics, de seguretat o incidències greus. La decisió és conjunta entre ACTLL i club organitzador.
- g) Normalment es tira per parelles, però la patrulla pot decidir una altra organització.
 - Cada arquer ha de tirar des de la piqueta que li correspongui segons categoria i modalitat.
 - S'ha de garantir que no hi hagi ningú al trajecte de la fletxa ni a la zona de la diana.
 - Actes perillosos com aixecar l'arc per sobre del cap en tir horitzontal, carregar fora de torn o tirar amb la patrulla anterior massa a prop, són sancionables.
- h) En acabar la tirada, s'entreguen els fulls de puntuació. És llavors el moment per fer qualsevol aclariment a un responsable.
- i) Els Fulls de puntuació s'han d'omplir correctament i és responsabilitat de la patrulla de que la puntuació no tingui cap errada.
- j) La cerca de fletxes perdudes no pot retardar la competició; es poden buscar al final.
- k) La patrulla pot triar entre dos sistemes per la rotació d'arquers:

1.Sistema A (ascendent i descendent):

Dianes 1-14: ordre 1,2,3 . . .

Dianes 15-28: ordre invers

Si es tira per parelles, els arquers canvien de costat a la meitat

2. Sistema B (correlatiu):

Sempre en ordre rotatiu: Primer -> últim.

En parelles: la parella que inicia passa a ser l'última a la següent diana

- l) En format Lliga, la classificació final suma totes les tirades excepte la puntuació més baixa.

3.5 Recorregut.

- a) El recorregut ha d'estar totalment senyalitzat, sense punts de dubte i garantint seguretat.
Disposarà de vies de sortida i complirà les normes de seguretat:
No hi pot haver tirs creuats.
Sense dianes massa properes entre si.
- b) El recorregut consta de 28 punts de tir (1 o 2 dianes per punt)..
- c) Cada diana ha d'estar identificada a l'inici de les piquetes, amb el seu número.
- d) Cap indicació del recorregut pot ser modificada per un arquero; si està malmesa, cal avisar l'organització..

3.6 Piquetes.

- a) Hi ha 3 colors de piquetes:
BLANCA: Infants –totes les modalitats-
BLAVA: Júnior, Adults i Veterans SF, LB, RC, RL
+ Júnors de PC, i PL
NEGRA: Adults i Veterans PL i PC
- b) Algunes piquetes poden tenir més d'un color.
- c) Les piquetes han de ser visibles, clavades i sobresortir mínim 15 cm.
- d) Han de permetre tirar dos arquers alhora si l'espai ho permet.
- e) La col·locació de l'arquero respecte a la piqueta alhora de tirar a la diana ha de complir els següents paràmetres:
 - 1- L'arquero ha de situar-se dins un semicercle d'1 m darrere la piqueta.
 - 2- Si l'espai o permet, poden tirar 2 arquers alhora. Un a cada banda de la piqueta mantenint-se dins del semicercle.
 - 3- La patrulla pot acordar de tirar d'un en un si ho creu convenient per seguretat i comoditat de l'arquero.
 - 4- En cap cas l'arquero pot tirar situant-se per davant de la piqueta.
- f) Si hi ha dues piquetes del mateix color, es tira primer des de la més llunyana. (També i pot haver piquetes amb 2 colors, ex. Blau/negra)
- g) Tirar des d'una piqueta incorrecta invalida el tir (no es repeteix)..

- h) La patrulla que no tira ha d'esperar en un punt segur.
 - i) En les dianes dels grups 1, 2, 3 és obligatori posar 2 piquetes pels Veterans, Adults i Juvenils a la categoria Infantil i a les dianes del grup 4 només es posarà 1 piqueta
 - j) Distància MÀXIMA de les piquetes a la diana segons el seu grup.
- En cas de que hi hagi 2 piquetes la distància màxima serà la de la primera.

Grup Diana	Piqueta negra	Piqueta blava	Piqueta blanca
1	45 m.	35 m.	25 m.
2	35 m.	25 m.	20 m.
3	25 m.	20 m.	15 m.
4	20 m.	15 m.	10 m.

3.7 Dianes.

- a) Les dianes en el recorregut de bosc 3D representaran animals salvatges, de caça i preferiblement autòctons de la zona. No es permeten dianes d'animals de granja, domèstics, que simulin la figura humana, ni objectes o éssers inanimats. Es pot fer una excepció en les dianes que simulin animals fantàstics o mitològics sempre que no superin 1/7 part de les 28 del recorregut.
- b) Si un arquer tira a la diana equivocada, el tir serà nul i la puntuació no valdria. En cap cas pot repetir el tir.
- c) Les dianes es divideixen en 4 grups que es determinen per la mida en traçar una línia en sentit vertical que travesi el pulmó passant pel centre del cor, independentment de la grandaria de la diana:-

Grup 1	Més gran de 25cm.
Grup 2	Més gran de 20cm. fins a 25cm.
Grup 3	Més gran de 15cm. fins a 20cm.
Grup 4	De 15cm. avall

- d) Les dianes del Grup 4 es col·locaran sempre en grups de 2 (verdi).
- e) El recorregut ha d'estar format per 28 (14 + 14) dianes repartides segons el seu grup.
- f) En un recorregut de 28 dianes. (En un recorregut de 14 dianes es divideix per la meitat excepte les del grup 4 que hi haurà 2 verdís)

Grup 1	6 dianes mínim.
Grup 2	8 dianes mínim.
Grup 3	8 dianes mínim.
Grup 4	3 verdís màxim.

- g) Les dianes han d'estar en bon estat i amb línies de puntuació visibles..
- h) Han d'estar ben fixades i no es poden moure durant la tirada. Els arquers han de ser curosos al treure les fletxes per tal de no malmetre ni moure les dianes. I hauran de comunicar a l'organització si hi ha cap diana que pugui generar cap conflicte innecessari.
- i) Quan hi ha 2 dianes (verdi) en el mateix punt de tir.
 - Primer a l'esquerra, després a la dreta, independentment de si s'ha de canviar de piqueta o no i de la distancia en que estiguin les dues dianes.
 - Si estan una darrere l'altra: primer la de davant.
 - Si estan en vertical: primer la inferior.

3.8 Puntuacions.

- a) Puntuació segons impacte, les línies tindran puntuació pròpia:

Zona del cor	10 punts.
Línia del cor	9 punts.
Zona del pulmó	8 punts.
Línia del pulmó	7 punts.
Resta diana	5 punts.

- b) Si la fletxa rebota i es clava, és vàlida.
- c) Si rebota i cau davant l'arquer, pot repetir el tir o optar per 5 punts
- d) Si una fletxa cau abans de puntuar-se i no és possible determinar la seva puntuació, la patrulla decideix: repetir o mínima.
- e) En cas d'empat entre les puntuacions dels arquers de la mateixa modalitat i categoria, es decidirà contant la quantitat de plens (10/10) que hagin obtingut els arquers. Si aquests estan també en empat ho decidirà la quantitat de 10 i si aquests també coincideixen ho decidiran la quantitat de 8. Si un cop feta a aquesta comprovació, continuen coincidint, la classificació seria compartida.
- f) En el cas de que una fletxa quedi clavada dins del culatí d'una altra, "Robin" puntua igual que la fletxa impactada.

3.9 Premis.

- a) En finalitzar la tirada es procedirà a l'entrega de premis (apartat 6.3) als arquers que han fet pòdium.
- a) Un cop feta la classificació i entrega de premis, els arquers tenen 15 dies per a fer cap reclamació respecte a la puntuació o classificació de la tirada. Els fulls de puntuació quedaran en custòdia de l'ACTLL fins a final d'any.
- b) Els arquers es comprometen en retornar el premi rebut per la seva classificació a la Tirada o Campionat, si aquesta es producte d'un error en la introducció de

dades o l'ACTLL reconeix que la classificació és incorrecta en cas de que hi hagi una reclamació.

- c) Els premis seran pel primer, segon i tercer classificat per modalitat i categoria de la tirada, tret de que no es modifiqui a la Circular informativa de la mateixa i pot ser en forma de medalla, diploma, subvenció, trofeu o lot de productes.

4 – MODALITAT BOSC 3D (Animal i caça)

Aquesta modalitat segueix exactament la mateixa normativa que el Bosc 3D Estàndard, excepte en el nombre de fletxes i la puntuació.

4.1 Animal.

- a) Es poden tirar fins a tres fletxes, aquestes ha d'estar marcades a la part posterior amb un anell, dos anells o tres anells indicant el numero de fletxa corresponent amb la qual s'ha de tirar seguint l'ordre ascendent.
- b) Si una fletxa es clava a la zona de puntuació no es pot tirar cap més fletxa.
- c) En el cas de que l'arquer decideixi tirar una segona o tercera fletxa. Valdrà la puntuació de la última fletxa tirada i clavada a la zona que puntua.
- d) Puntuacions:

Zona Puntuació	1ª Fletxa	2ª Fletxa	3ª Fletxa
Cor i pulmó	20	16	12
Línia pulmó	18	14	10
Resta diana	16	12	8

4.2 Caça.

- a) Només es pot tirar una única fletxa.
- b) Puntuacions:

Zona Puntuació	Fletxa
Cor	20
Línia Cor	18
Pulmó	16
Línia pulmó	14
Resta diana	10

5 – TIR EN LÍNIA 3D (Estàndard, animal i caça)

5.1 General.

- a) El Tir en Línia 3D aplica la mateixa normativa que el Bosc 3D, en totes les seves variants
- b) Cal que hi hagi un Cap de línia, responsable de la línia de tir i dels tornos.

5.2 Patrulla.

- a) Les patrulles poden estar formades de 4 fins 8 arquers.
- b) En rebre els fulls de puntuació, a cada arquer se li assigna un número d'ordre que determina el seu torn.
- c) La patrulla no pot modificar l'ordre establert.
- d) Si hi ha un nombre imparell d'arquers, un d'ells tirarà sol
- e) Si l'amplada de la línia ho permet, es poden organitzar tornos de més de dos arquers.

5.3 Competició.

- a) En donar-se la senyal d'inici, els arquers són cridats a la línia segons l'ordre establert i el número de diana on comencen. Avancen en ordre ascendent (excepte si comencen a la 28).
- b) Si són dues voltes de 14 dianes
 - 1a volta: ordre normal -> (1/2), (3/4) . . .
 - 2a volta: ordre invertit -> (4/3), (2/1) . . .
 - També es canvia de costat a la línia
- c) En acabar les 14 primeres dianes, l'organització pot donar un descans de 10–15 minuts (ho avisarà a la circular).
Els arquers són responsables de tornar puntuals.

5.4 Línia de tir.

- a) La línia de tir ha d'estar paral·lela a les dianes i ha d'indicar clarament l'espai de cada arquer.
- b) La competició consta de 28 punts de tir, (14 en el cas de que es facin dues voltes) i en cadascun hi pot 2 verdis màxim. Cada diana ha d'estar senyalitzada amb el seu número corresponent, que també estarà indicat a la línia de tir.
- c) L'arquer s'ha de situar amb un peu a cada costat de la línia i no pot carregar ni tirar fins al senyal del Cap de línia.

- d) Els arquers que no estan tirant han d'esperar a la zona assignada. Ningú pot ocupar la línia fins que el Cap de línia ho indiqui.
- e) Distribució Diances:

Grup 1	3 dianes mínim.
Grup 2	3 dianes mínim.
Grup 3	4 dianes mínim.
Grup 4	2 verdís màxim.

- f) En els tirs amb dianes del Grup 1 hi ha d'haver col·locada una segona diana del mateix grup a una distància no superior als 25m. per poder-hi tirar els Infantils.
- g) Taula de distància de la diana a la línia de tir:

Grup Diana	Distància
1	35m.
2	25m.
3	20m.
4	15m.

6 – PREMIS I TROFEUS

6.1 Premis i trofeus.

- Cada Tirada podrà tenir els seus respectius premis, que s'entregaran en finalitzar la competició.
- Si l'organitzador o l'ACTLL ho consideren necessari, poden determinar a la circular de la tirada el moment decidit per a fer l'entrega de premis.
- Es pot ajornar l'entrega per causes alienes a l'organització..
- Els premis podran ser medalles, trofeus, diplomes, llots o subvencions.
- Els premis de la Classificació General s'entreguen en la data i lloc que la Junta determini.
- L'entrega es pot ajornar si és necessari.
- Els arquers que no assisteixin a l'entrega i no ho hagin justificat perden el dret al premi, excepte en medalles de Final de Lliga.